

# Turnierreglement

## Allgemeine Regeln

1. Hallenschuhe obligatorisch.
2. Die Gewinnermannschaft stellt den Schiedsrichter für die nachfolgende Partie (mannschaftsinterne Organisation).
3. Die erstgenannte Mannschaft erhält vor dem Spiel Überwürfe vom Schiedsrichter.
4. Wir bitten um pünktliches Erscheinen, damit keine Spielverzögerungen auftreten. Der Spielplan mit den Zeitangaben muss zwingend eingehalten werden.

## Fussballregeln

1. Ein Spiel dauert 10 Minuten. Zwischen den Spielen gibt es 2 Minuten Pause.
2. Der Schiedsrichter pfeift an, ab und zählt die Tore. Am Ende des Spiels wird der Spielstand der Spielkommission gemeldet.
3. Eine Mannschaft besteht aus 6 (5) resp. 4 Spielern (4 Feldspieler, 2 oder 1 Ersatzspieler, kein Torwart). Die Mannschaften werden von der Spielkommission zusammengestellt.
4. Die erstgenannte Mannschaft hat Anspiel und spielt gegen die Bühne.
5. Grundsätzlich gelten die Regeln des SFV. Zusätzlich folgende Regeln:
  - a. Keine Abseitsregel
  - b. Mit dem Anstoss kann kein Tor erzielt werden. Der Anstoss wird in der eigenen Spielhälfte ausgeführt. Die gegnerische Mannschaft ist dabei hinter der Mittellinie. Nach jedem Tor wird an der Mittellinie angespielt.
  - c. Freistösse sind immer indirekt.
  - d. Handspiel gibt Freistoss.
  - e. Eine Verhinderung einer eindeutigen, klaren Torchance ergibt Penalty. Der Penalty wird von der Mittellinie ausgeführt und muss die Torlinie hoch, d.h. über dem Boden, überschreiten. Bei nicht verwerten des Penaltys wird weitergespielt.
  - f. Es gibt weder Ecken noch Einwurf.
  - g. Ein Spiel wird nur bei Tor oder Foulspiel unterbrochen.
  - h. Berührt der Ball die Decke, erhält die gegnerische Mannschaft einen Freistoss.
  - i. Spielerwechsel können fliegend ausgeführt werden (Handschlag erforderlich). Hat eine Mannschaft zu viele Spieler auf dem Feld, kann der Schiedsrichter auf Penalty entscheiden.

## Modus

1. Ligamodus, jeder gegen jeden.
2. Die Tore haben folgende unterschiedliche Gewichtung:
  - a. E/F Junioren: 1 Tor zählt 4-fach
  - b. D/C Junioren: 1 Tor zählt 3-fach
  - c. 3. Mannschaft und Veteranen/Senioren: 1 Tor zählt 2-fach
  - d. 1. und 2. Mannschaft: 1 Tor zählt 1-fach
3. Der Schiedsrichter ist verantwortlich, die Tore gemäss Gewichtung zu zählen und am Ende des Spiels beim Spiko-Tisch abzugeben, das Spiel zeitgerecht an- und abzupfeifen sowie die Überwürfe zu verteilen.
4. Ein Sieg ergibt 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt und eine Niederlage keinen Punkt.
5. Bei Punktgleichheit entscheidet (Reihenfolge):
  - a. Torverhältnis
  - b. Anzahl geschossener Tore
  - c. Anzahl erhaltener Tore
  - d. Los